

Info

Sommersporttag 2019

11.06.19 (Verschiebedaten: Mi 12.6.19 und Mo 24.6.19)

AN)
VON)
EIN)

Alle
SIR/RÄT
04.06.2019

Auftrag an den Klassenchef oder die Klassenchefin:

Bitte informiert die Klasse. Stellt sicher, dass alle Mitschüler und Mitschülerinnen diese Information erhalten.

	1./2. Klassen	3. Klassen	4./5. Klassen, W4
Vormittag	Basketball, Handball	Fussball, Beachvolleyball, Baseball, Tischtennis	Fussball, Beachvolleyball, Baseball, Tischtennis
Nachmittag	Fussball, Minivolleyball	Triathlon	Beachvolleyball, Basketball, Unihockey
Ganzer Tag			Wandern

→ Frühzeitig passendes Material organisieren:

Triathlon: - **Eigenes fahrtüchtiges Velo (Flyer nicht erlaubt), eigener Helm – obligatorisch!**

Wanderung: gutes Schuhwerk, Wanderschuhe

Bälle: Selber mitbringen - werden am SOSPO nur gegen Depot Cash-Card ausgeliehen!

Fussball: Stollenschuhe sind **nicht** erlaubt.

→ Information über Durchführung am Vortag (durch LP, Panels und Stellwand im Lichthof). **Pfingstmontag und Sonntag über [KSW Homepage](#) ab 17.00 Uhr.**

→ Informationen über Treffpunkte und Zeiten an der Stellwand im Lichthof oder auf der KSW Homepage.

Spielpläne werden erst am Tag selber bei den einzelnen Spielfeldern aufgehängt.

→ Neu Verletzte: ab 4. Juni direkt bei iris.schmid@edulu.ch melden.

→ Abmeldungen während dem Tag: **Nur persönlich** (keine E-Mails, nicht telefonisch) auf einem der Prorektorate Frau Bezler **oder** Herr Egli (siehe Anschlag an den Türen).

Zwischen 12.00 und 13.00 Uhr sind keine Abmeldungen möglich – ihr müsst warten!

Fachschaft Sport

Schmid Iris / Rätz René

Sommersporttag KSW 2019

Infoblatt **Baseball**

4. und 5. Klassen, W4

Treffpunkt:

08.10 Uhr beim Trainingsfeld (Hallenbad) – **ALLE!**

Ende:

11.20 Uhr ist für alle das Turnier fertig. Anschliessend Siegerehrung!
Gruppenweise am Spielleitertisch **abmelden.**
Siegerehrung obligatorisch für alle!

Mitnehmen:

Aussenschuhe, Sonnenschutz, Getränke, Zwischenverpflegung

Spielmodus:

- Gespielt wird 8:8
- Jedes Spiel dauert 30 Minuten: je Gruppe 13 Minuten Schlagen, 13 Minuten im Feld.
- Das erstgenannte Team beginnt mit dem Schlagen.
- **RUN** = 1 Punkt, **HOMERUN** = 2 Punkte, **OUT** = 1 Punkt für Feldmannschaft
- Diejenige Mannschaft, welche nach 26 Minuten Spielzeit mehr Punkte erzielt hat, **gewinnt** und erhält **2 Punkte**. Unentschieden je Mannschaft 1 Punkt.

- **Captain** (erstgenannter Name auf Teamliste):
 - Stellt sicher, dass **zwei PunktezählerInnen je Spielfeld** bestimmt und bereit sind.
 - Ist zuständig, dass seine Mannschaft 3 Minuten vor Spielbeginn bereit ist (aufgestellt).
 - Überprüft die korrekte Eintragung der Resultate durch den Punktezähler/Schiri auf dem Matchzettel.

- **PunktezählerIn:**
 - Bei Nichterscheinen werden der Mannschaft vom Punktetotal 2 Punkte abgezogen.
 - Er/Sie holt sich beim Turniertisch einen **Matchzettel**.
 - Er/Sie notiert die **RUN, HOMERUN und OUT** und trägt die Resultate auf dem Matchzettel ein, lässt sie nach dem Spiel von den beiden Captains kontrollieren und gibt ihn beim Turniertisch ab.

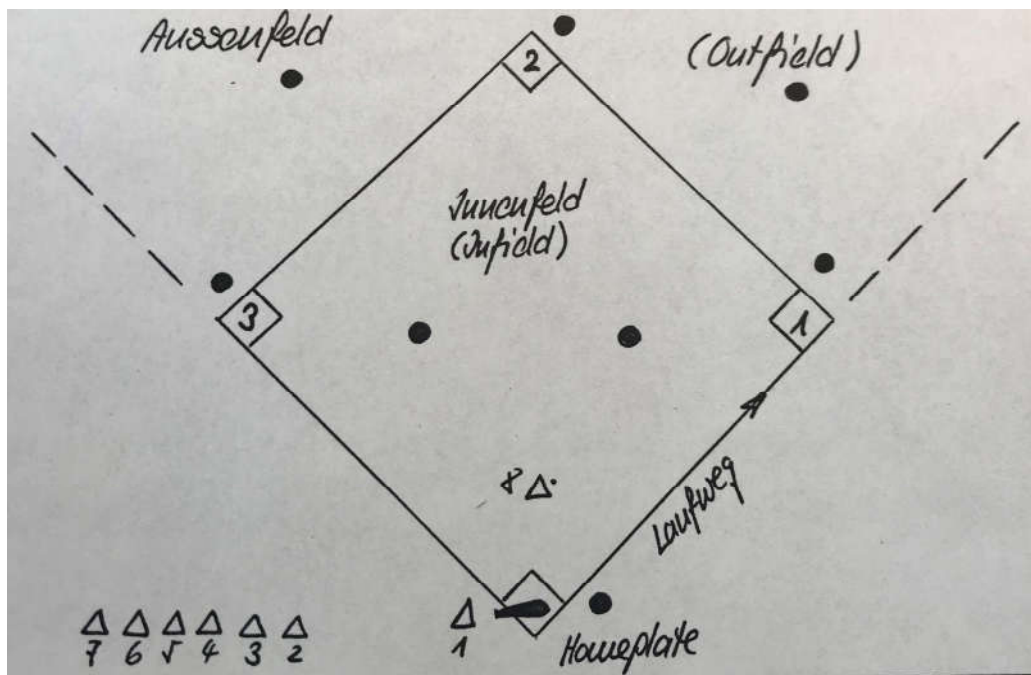
Abmeldung:

Abmeldungen während dem Tag nur persönlich auf einem Prorektorat.

Verletzte Schüler/-innen, die noch nicht zum Helfen eingeteilt wurden, melden sich bei iris.schmid@edulu.ch.

Spielregeln:

- Geschlagen wird auf **Zuspiel eines Mitspielers**: max. 3 Versuche.
- Der Ball muss innerhalb des **Winkels** zwischen Base 1 und Base 3 geschlagen werden.
- Die Bases müssen in der **Reihenfolge** 1. – 2. – 3. Base und Homebase **berührt** werden. (Wird eine Base nicht beführt, ist der Lauf ungültig – kein RUN)
- Auf jeder Base darf **nur 1 LäuferIn** stehen.
- Es darf **nicht überholt** werden.
- **First Base Regel**: nach dem Schlagen muss auf die 1. Base gelaufen werden.
- Behindern eines Läufers im Feld wird mit 2 Minuten bestraft. (Fänger stellt sich im Aussenfeld hinter die Base)



- **OUT:** (= 1 Punkt für Feldmannschaft)
 - **3 Fehlversuche** beim Schlagen (3 Strikes)
 - **Fangball (Flyball):** der vom Schläger/Batter geschlagene Ball wird direkt aus der Luft gefangen → Schläger/Batter ist OUT und darf nicht laufen (für die anderen Läufer geht das Spiel weiter.)
 - mehr **als 1 Läufer** auf einer Base
 - **überlaufen** einer gesperrten Base → LäuferIn ist OUT (muss vor der gesperrten Base umkehren)
 - LäuferIn **zwischen 2 gesperrten Bases**
 - **Tag out:** LäuferIn wird von einem Fänger in Ballbesitz **berührt**. (Für alle anderen Läufer geht das Spiel weiter.)

Infoblatt **Basketball**

1. Klasse Damen / 2. Klasse Herren

Treffpunkt:

08.00 Uhr **Alle beim Spielleitertisch Hartplatz SPZ**
Anwesenheitskontrolle

Ende:

11.35 Uhr ist für alle das Turnier fertig.
Gruppenweise am Spielleitertisch **abmelden**.
Siegerehrung obligatorisch für alle!

Mitnehmen:

Hallenschuhe, Sonnenschutz, Getränke, Zwischenverpflegung

Spielmodus:

-
- Gespielt wird 5:5
 - Wir spielen eine Einfachrunde, d.h. jede Mannschaft spielt gegen jede.
 - Das erstgenannte Team hat Anspiel und spielt auf Pavillonseite und trägt die Spielleibchen.
 - Jedes Spiel dauert 13 Minuten ohne Seitenwechsel.
 - Unentschieden 1 Punkt, Sieg 2 Punkte
 - Das Siegerteam meldet das Resultat unmittelbar nach Spielende beim Spielleitertisch.
 - Wir spielen ohne Schiedsrichter. Ihr seid selber für ein faires Spiel und das richtige Resultat verantwortlich.

Spielregeln:

➔ **Jeder Treffer 2 Punkte – keine 3 Punkte!**
➔ **Jeweils Einwurf Seite**

-
- | | |
|--------------------------|--|
| • 5 sec Regel | (Ball nicht länger halten) |
| • 3 sec Regel | (max. Zeit Aufenthalt im Trapez) |
| • Körperkontakt/Klammern | (nicht erlaubt) |
| • Rückspiel | (über Mittellinie zurück, nicht erlaubt) |
| • Doppel | (Prellen unterbrechen, nicht erlaubt) |
| • Schrittfehler | (erlaubt sind 2 Schritte und Sternschritt) |

Abmeldung:

Abmeldungen während dem Tag nur persönlich auf dem entsprechenden Prorektorat.

Verletzte Schüler/-innen, die noch nicht zum Helfen eingeteilt wurden, melden sich bei iris.schmid@edulu.ch.

Sommersporttag KSW 2019

Infoblatt **Basketball**

4. und 5. Klassen, W4

Treffpunkt:

13.00 Uhr **Alle beim Spielleitertisch Hartplatz SPZ**
Anwesenheitskontrolle

Ende:

16.05 Uhr ist für alle das Turnier fertig. Anschliessend Siegerehrung!
Gruppenweise am Spielleitertisch **abmelden**.
Siegerehrung obligatorisch für alle!

Mitnehmen:

Hallenschuhe, Sonnenschutz, Getränke, Zwischenverpflegung

Spielmodus:

- Gespielt wird 5:5
- Wir spielen eine Einfachrunde, d.h. jede Mannschaft spielt gegen jede.
- Das erstgenannte Team hat Anspiel und spielt auf Pavillonseite und trägt die Spielleibchen.
- Jedes Spiel dauert 13 Minuten ohne Seitenwechsel.
- Unentschieden 1 Punkt, Sieg 2 Punkte
- Das Siegerteam meldet das Resultat unmittelbar nach Spielende beim Spielleitertisch.
- Wir spielen ohne Schiedsrichter. Ihr seid selber für ein faires Spiel und das richtige Resultat verantwortlich.

Spielregeln:

➔ **Jeder Treffer 2 Punkte – keine 3 Punkte!**
➔ **Jeweils Einwurf Seite**

- | | |
|--------------------------|---|
| • 5 sec Regel | (Ball nicht länger halten) |
| • 3 sec Regel | (max. Zeit Aufenthalt im Trapez für alle Angreifer) |
| • Körperkontakt/Klammern | (nicht erlaubt) |
| • Rückspiel | (über Mittellinie zurück, nicht erlaubt) |
| • Doppel | (Prellen unterbrechen, nicht erlaubt) |
| • Schrittfehler | (erlaubt sind 2 Schritte und Sternschritt) |

Abmeldung:

Abmeldungen während dem Tag nur persönlich auf dem entsprechenden Prorektorat.

Verletzte Schüler/-innen, die noch nicht zum Helfen eingeteilt wurden, melden sich bei iris.schmid@edulu.ch.

Organisation und Auskunft: Willi Raphael

Infoblatt Beachvolleyball SPZ

3. – 5. Klassen, W4

Treffpunkt:

Vormittag: 08.15 Uhr beim Spielleitertisch Beachfelder SPZ
Nachmittag: 12.55 Uhr beim Spielleitertisch Beachfelder SPZ

Bis 8.30 / 13.15 Uhr **gruppenweise** am Spielleitertisch anmelden!

Ende:

Vormittag: 11.35 Uhr ist für alle das Turnier fertig. Anschliessend Siegerehrung!
Nachmittag: 16.00 Uhr ist für alle das Turnier fertig. Anschliessend Siegerehrung!

Gruppenweise am Spielleitertisch **abmelden**.
Siegerehrung obligatorisch für alle!

Mitnehmen:

Sonnenschutz, Sonnenbrille, Getränke, Zwischenverpflegung

Spielregeln,- modus:

- Gespielt wird 3:3.
- Das erstgenannte Team beginnt mit dem Service.
- Spielmodus:
Vormittag: Gruppenspiele
Nachmittag: Gruppenspiele, danach Rangspiele (alle ersten, alle zweiten usw. aus den Gruppenspielen gegeneinander)
- Spieldauer:
Vormittag: 10 Minuten (Seitenwechsel nach 5')
Nachmittag: Gruppenphase (Spielzeit 10 Minuten, Seitenwechsel nach 5'), Rangspiele (Spielzeit 15 Minuten, Seitenwechsel nach 7 Minuten).
- Die Punkte werden fortlaufend gezählt (keine Sätze).
- Unentschieden 1 Punkt, Sieg 3 Punkte
- Die Captains der beiden spielenden Teams melden das Resultat unmittelbar nach Spielende beim Spielleitertisch.
- Es wird nach den offiziellen Beachvolleyballregeln gespielt.
- Wir spielen ohne Schiedsrichter. Ihr seid selber für ein faires Spiel und das richtige Resultat verantwortlich.
- Am Ende des Turniers findet eine Siegerehrung statt.

Abmeldung:

Abmeldungen während dem Tag nur persönlich auf einem Prorektorat.

Verletzte Schüler/-innen, die noch nicht zum Helfen eingeteilt wurden, melden sich bei iris.schmid@edulu.ch.

Organisation und Auskunft: Engel Christoph, Studer Katerina, Hegi Sibylle

Sommersporttag KSW 2019

Infoblatt **Fussball**

3. - 5. Klassen/ W4 Vormittag
1. und 2. Klassen Nachmittag

Treffpunkt:

Vormittag: 08.05 Uhr bei der Tribühne

Nachmittag: 13.10 Uhr bei der Tribühne

Ende:

11.30 Uhr Gruppenweise am Spielleitertisch **abmelden.**
Siegerehrung obligatorisch für alle!

16.35 Uhr Gruppenweise am Spielleitertisch **abmelden.**
Siegerehrung obligatorisch für alle!

Mitnehmen:

Sonnenschutz, Getränke, Zwischenverpflegung

Spielregeln,- modus:

- Gespielt wird 6:6 (3.-5. Klassen(5 FeldspielerInnen und 1 TorhüterIn) respektive 7:7 (1./2. Klasse)
- Spieldauer 17 min ohne Seitenwechsel (3 min Pause zwischen den Spielen)
- ohne Stollen (Nocken erlaubt) Die Mannschaft von fehlbaren Spielern verliert Forfait!
- mit Rückpass-Regel
- ohne Offside
- mit Anspiel für die erstgenannte Mannschaft
- Platzwahl für zweitgenanntes Team
- **jedes Team bringt einen eigenen Fussball = Matchball**
- **ohne Schiris. Beide Captains melden das Resultat im Turnierbüro!**
- 3 Punkte für den Sieg, 2 Punkte für das Unentschieden und 1 Punkt für die Niederlage.
Wer das Resultat nicht meldet, erhält 0 Punkte!!!

Abmeldung:

Abmeldungen während dem Tag nur persönlich auf einem Prorektorat.

Verletzte Schüler/-innen, die noch nicht zum Helfen eingeteilt wurden, melden sich bei iris.schmid@edulu.ch.

Sommersporttag KSW 2019

Infoblatt **Handball**

1. Klasse Herren / 2. Klasse Damen

Treffpunkt Captain:

7.55 Uhr **Beim Spielleitertisch Halle 1 (Spielplan abholen)**
 Anschliessend gruppenweise anmelden am Spielleitertisch bis 8.30 Uhr.

Turnierstart:

8.00 Uhr Turnierstart mit den ersten Spielen

Ende:

11.45 Uhr **Rangverkündigung**
 Anschliessend gruppenweise abmelden beim Spielleitertisch

Mitnehmen:

Hallenschuhe, Sonnenschutz, Getränke, Zwischenverpflegung

Spielmodus:

- Gespielt wird in der Halle (SZ Halle 1 und 3) und auf dem roten Aussenplatz (Spielfeld 1/2 und 3/4)
- Gespielt wird: **Halle** 4:4 (Plus Torhüter), **Aussenplatz**: 5:5 (Plus Torhüter)
- Wir spielen eine Einfachrunde, d.h. jede Mannschaft spielt gegen jede.
- Das erstgenannte Team hat Anspiel, trägt die Überzieher und spielt:
Halle: auf der Eingangsseite, **Aussenplatz**: auf der Hallenseite
- Jedes Spiel dauert 13 Minuten ohne Seitenwechsel.
- Unentschieden 1 Punkt, Sieg 3 Punkte
- Der Captain des Siegerteams meldet das Resultat unmittelbar nach Spielende beim Spielleitertisch.
- Es wird nach den ausgehängten Regeln gespielt.
- Wir spielen ohne Schiedsrichter. Ihr seid selber für ein faires Spiel und das richtige Resultat verantwortlich.

Spielregeln:

- | | |
|--------------------|-----------|
| • 3-Schritt-Regel | Freistoss |
| • Halten / Stossen | Freistoss |
| • Doppelregel | Freistoss |
| • Kreisregel | Abwurf |
| • Ball aus | Einwurf |

Abmeldung:

Abmeldungen während dem Tag nur persönlich auf dem entsprechenden Prorektorat.

Verletzte Schüler/-innen, die noch nicht zum Helfen eingeteilt wurden, melden sich bei iris.schmid@edulu.ch.

Organisation und Auskunft: Hegi Sibylle, Willi Raphael

Sommersporttag KSW 2019

Infoblatt **Minivolleyball**

1. und 2. Klassen

Treffpunkt:

13.00 Uhr bei der Spielwiese hinter dem roten Platz.

Ende:

15.50 Uhr ist für alle das Turnier fertig. Nach dem Turnier findet eine obligatorische **Siegerehrung** statt.

Anschliessend **helfen alle beim Abräumen** der Spielfelder und melden sich dann gruppenweise bei C. Möri ab.

Mitnehmen:

Aussenschuhe, Sonnenschutz, Sonnenbrille, Getränke, Zwischenverpflegung

Spielregeln,- modus:

- Gespielt wird 4:4.
- Das erstgenannte Team beginnt mit dem Service.
- Jedes Spiel dauert 12 Minuten, nach 6 Minuten gibt es Seitenwechsel.
- Es sind beliebige Anzahl Spieler/Innenwechsel gestattet, diese werden bei Spielunterbrüchen vorgenommen.
- Jeder Fehler ist ein Punkt.
- Die Punkte werden fortlaufend gezählt (keine Sätze).
- Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt
- Beide Captains melden nach dem Spielende das Resultat gemeinsam beim Turniertisch.
- Spielmodus
Zuerst finden Gruppenspiele (A, B, C) und anschliessend Rangspiele statt.
Die Sieger aus den Gruppenspielen spielen um Platz 1-3, die Zweitplatzierten der Gruppenspiele um Rang 4-6, die Dritten werden um Rang 7-9 und die Vierten um Rang 10-12 spielen.
- Rangierung: Punkte, direkte Begegnung, Differenz Spielpunkte
- Wir spielen ohne Schiedsrichter. Ihr seid selber für ein faires Spiel und das richtige Resultat verantwortlich.

Abmeldung:

Abmeldungen während dem Tag nur persönlich auf dem entsprechenden Prorektorat.

Verletzte Schüler/-innen, die noch nicht zum Helfen eingeteilt wurden, melden sich bei iris.schmid@edulu.ch.

Organisation und Auskunft: Möri Claudia

Sommersporttag KSW 2019

Infoblatt **Tischtennis**

3. - 5. Klassen

Treffpunkt:

08.00 Uhr in der Halle 2 (Sporthalle Hallenbad) beim Turniertisch

Ende:

11.30 Uhr ist für alle das Turnier fertig. Wir räumen die Tische und das Material anschliessend **alle** gemeinsam weg.

Die anschliessende **Siegerehrung ist** für alle **obligatorisch!**

Mitnehmen:

Hallenturnschuhe, Getränke, Zwischenverpflegung

Spielregeln,- modus:

- Wir spielen «Jeder gegen Jeden».
- Die erstgenannte Person beginnt mit dem Service.
- Wir spielen zwei Sätze auf 11 Punkte. Falls das Spiel nach 13' nicht entschieden ist, wird der 2. Satz nach dem Spielstand gewertet (Punktestand bei Abpfiff nach 13').
- Jeder Fehler ist ein Punkt.
- Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt
- Beide Spielenden melden nach dem Spielende das Resultat gemeinsam beim Turniertisch.
- Rangierung: Punkte, direkte Begegnung, Differenz Spielpunkte
- Wir spielen ohne Schiedsrichter. Ihr seid selber für ein faires Spiel und das richtige Resultat verantwortlich.

Abmeldung:

Abmeldungen während dem Tag nur persönlich auf dem entsprechenden Prorektorat.

Verletzte Schüler/-innen, die noch nicht zum Helfen eingeteilt wurden, melden sich bei iris.schmid@edulu.ch.

Organisation und Auskunft: Möri Claudia

Spielregeln für die Schule



Tischtennis

Aufschlag

- Der Ball muss hinter dem Tisch senkrecht hochgeworfen werden.
- Der Aufschläger muss den Ball mit dem Schläger so spielen, dass er zuerst auf der eigenen und dann auf der gegnerischen Tischhälfte aufspringt.
- Berührt der Ball dabei das Netz, so ist dies ein „Netzaufschlag“ und muss wiederholt werden.
- Trifft man den hochgeworfenen Ball beim Aufschlag nicht, ist dies ein Fehler und der Gegner erhält einen Punkt.
- Jeder Spieler schlägt je zweimal auf, dann wechselt das Aufschlagrecht zum Gegner. Eine Ausnahme gibt es in der Satzverlängerung: Ab 10 zu 10 wird abwechselnd aufgeschlagen!

Ballwechsel

- Anders als beim Aufschlag muss der Ball direkt auf die gegnerische Tischhälfte gespielt werden.
- Bevor der Ball gespielt wird, darf er nur einmal auf der eigenen Tischhälfte aufgesprungen sein.
- Es ist nicht erlaubt, den Ball wie beim Tennis „volley“ aus der Luft anzunehmen.
- Bevor der Ball auf die gegnerische Tischhälfte auftrifft, darf er nur das Netz oder den Netzpfeiler berühren. Berührt der Ball hingegen andere Gegenstände wie Kleidung, die Decke oder die Wand, gilt dies als Fehler.
- Ein Ball, der die gegnerische Tischhälfte berührt, zählt nur dann, wenn er die Oberkante und nicht die Seite des Tisches berührt.

Satz

- Ein Satz wird von dem Spieler gewonnen, der zuerst 11 Punkte erzielt hat.
- Haben beide Spieler 10 Punkte erreicht, geht es in die Satzverlängerung: Es gewinnt derjenige den Satz, der zuerst mit 2 Punkten Vorsprung führt, z.B. 12:10, 13:11 etc.
- Nach jedem Satz werden die Seiten gewechselt.

Sommersporttag KSW 2019

Infoblatt Unihockey

4. und 5. Klassen, W4

Treffpunkt:

13.10 Uhr Alle beim Spielleitertisch Halle 2

Ende:

16.00 Uhr ist für alle das Turnier fertig, alle helfen beim Wegräumen.

Anschliessend Siegerehrung - obligatorisch für alle!
Gruppenweise am Spielleitertisch **abmelden**.

Mitnehmen:

Sonnenschutz, Getränke, Zwischenverpflegung

Spielregeln,- modus:

-
- Gespielt wird 4:4
 - Es wird wie folgt gespielt: Herren - alle gegen alle und dann 1. gegen 2. und 3. gegen 4. Damen – 4x gegeneinander.
 - Das erstgenannte Team spielt auf Eingangsseite und trägt die Spielleibchen.
 - Spieldauer: Herren 18 Minuten, Damen 16 Minuten ohne Seitenwechsel.
 - Unentschieden 1 Punkt, Sieg 2 Punkte
 - Die Captains der beiden spielenden Teams melden das Resultat unmittelbar nach Spielende beim Spielleitertisch.
 - Es wird nach den ausgehängten Regeln für die Schule gespielt.
 - Wir spielen ohne Schiedsrichter. Ihr seid selber für ein faires Spiel und das richtige Resultat verantwortlich.

Abmeldung:

Abmeldungen während dem Tag nur persönlich auf dem entsprechenden Prorektorat.

Verletzte Schüler/-innen, die noch nicht zum Helfen eingeteilt wurden, melden sich bei iris.schmid@edulu.ch.

Organisation und Auskunft: Schmid Iris

Sommersporttag KSW 2019
Infoblatt TRIATHLON (Gebiet Freibad)
3a, 3b, 3c, 3d, 3k

Bewertung:

Der Triathlon wird mit einer Note bewertet. Siehe Notenliste

Ablauf:

Schwimmen (240m) – Velo fahren (8km) – laufen (3.4km)

Vorbereitung vor Start:

- ✓ Velo bei Start deponieren
- ✓ Am Starttisch in Badi melden und **Startnummer 10min vor Start** holen

Startzeiten:

3.Klassen:

- 3a: 13.15 Uhr
- 3b: 13.30 Uhr
- 3c: 13.45 Uhr
- 3d: 14.00 Uhr
- 3k: 14:15 Uhr

Mitnehmen:

- ✓ Sonnenschutz, genügend Wasser, Zwischenverpflegung, Ersatzkleider

Schwimmen:

- ✓ Badeanzug
- ✓ Badetuch

Velo fahren:

- ✓ Eigenes Velo, welches vor dem Sommersporttag kontrolliert wurde, das heisst: Bremsen, Schaltung, Reifen, usw sind i.O. (die Velostrecke ist auf Asphaltstrassen), kein E-Bike!
- ✓ Helm – es gilt ein **Helmobligatorium!** (ohne Helm kein Start!)

Joggen:

- ✓ Gutes Schuhwerk

Unterwegs:

- ✓ Strecken sind mit Verkehrshüten und Absperrband markiert
- ✓ Verkehrsregeln beachten (Vorsicht bei Abzweigung ohne Vortritt)

Ziel:

- ✓ Zeitmesstisch vis a vis Beachvolleyballfeld (Zeit wird gestoppt)

Abmeldung:

Abmeldungen während dem Tag nur persönlich auf dem entsprechenden Prorektorat.

Verletzte Schüler/-innen, die noch nicht zum Helfen eingeteilt wurden, melden sich bei iris.schmid@edulu.ch.